

Pravidla ZVK ČBS

Zkouška vyrovnanosti koně - ZVK

Tento soubor pravidel je platný pro danou disciplínu „ZVK“ v České republice od roku 2018.

„Zkouška vyrovnanosti koně“ se řídí pravidly pro tuto disciplínu a zároveň všeobecnými pravidly ČBS, stanovami ČBS a dalšími nařízeními spolku.

Obsah

1. Úvod	stránka 3
2. Rozdělení obtížností	stránka 3
3. Základní podmínky	stránka 3
3.1. Podmínky pro pořadatele	stránka 3
3.2. Hobby soutěže	stránka 3
3.3. Oficiální soutěže	stránka 4
3.4. Sportovci	stránka 4
3.5. Koně a poníci	stránka 5
4. Soutěže	stránka 5
4.1. Povinné prvky v soutěžích podle obtížností	stránka 5
4.1.1. Soutěže stupně Z	stránka 5
4.1.2. Soutěže stupně L	stránka 5
4.1.3. Soutěže stupně S	stránka 6
4.1.4. Soutěže stupně T	stránka 6
4.2. Povinné a volitelné prvky podle obtížností podrobně	stránka 7

4.2.1. Povinné prvky soutěže stupně Z	stránka 7
4.2.2. Povinné prvky soutěže stupně L	stránka 8
4.2.3. Volitelné prvky soutěže stupně L	stránka 9
4.2.4. Povinné prvky soutěže stupně S	stránka 9
4.2.5. Volitelné prvky soutěže stupně S	stránka 11
4.2.6. Povinné prvky soutěže stupně T	stránka 11
4.2.7. Volitelné prvky soutěže stupně T	stránka 12
5. Hodnocení	stránka 13
6. Diplom ZVK	stránka 15
6.1. Podmínky získání diplomu ZVK	stránka 15

1. Úvod

Stránka 2

Pravidla ZVK ČBS

Zkouška vyrovnanosti koně 2018

Při této zkoušce nezáleží na sportovním výkonu, nýbrž na charakteru koně, jeho důvěře v člověka, pozornosti a výchově - tedy na celkové vyrovnanosti koně.

2. Rozdělení obtížností

Zkouška vyrovnanosti koně má 4 stupně obtížnosti a to:

- Z (základní)
- L (lehká)
- S (střední)
- T (těžká)

3. Základní podmínky

3.1. Podmínky pro pořadatele

- 3.1.1. Pořadatel musí pro pořádání soutěží ZVK zajistit řádně ohraničené kolbiště.
- 3.1.2. Pořadatel musí pro pořádání soutěží ZVK zajistit řádně ohraničené opracoviště.
- 3.1.3. Pořadatel je povinen dodržovat všeobecná pravidla ČBS, stanovy ČBS, Pravidla ZVK a další ustanovení, která s jeho činností souvisí.
- 3.1.4. Pořadatel je plně odpovědný za správnost údajů na startovních listinách i na výsledkových listinách.
- 3.1.5. Pořadatel je povinen zaslat rozpis závodů ke schválení na sekretariát ČBS řádně a včas.
- 3.1.6. Pořadatel nepřebírá odpovědnost za případná zranění nebo škody, které si jezdci při akcích mohou způsobit.

3.2. Hobby soutěže

- 3.2.1. Na hobby závodech se smí pořádat pouze soutěže stupně Z.
- 3.2.2. Hobby soutěží stupně Z se smí účastnit jezdci, kteří nejsou registrovaní v ČBS.

3.2.3. Funkcionáři na hobby soutěžích

Ředitel závodů – je povinný, nemusí být delegován ČBS

Sekretář závodů – je povinný, nemusí být delegován ČBS. Je odpovědný za správnost výsledkové listiny, kterou zašle na sekretariát ČBS.

Hlasatel – není povinný

Hlavní rozhodčí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Rozhodčí Junior.“ Funkce může být kumulována s funkcí stavitel tratí.

Rozhodčí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Instruktor turistických jízdáren.“ Funkce může být kumulována s dalšími funkcemi.

Stavitel tratí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Stavitel tratí Junior.“ Funkce může být kumulována s ostatními funkcemi.

Rozhodčí na opracovišti – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Rozhodčí Junior.“ Tato funkce nesmí být kumulována. Rozhodčí je na opracovišti stále přítomen.

Veterinář – Je vždy povinný, může být přítomen na telefonu.

Podkovář – Je vždy povinný, může být přítomen na telefonu.

Zdravotník – Je vždy povinný, musí být přítomen po celou dobu trvání akce.

3.3. Oficiální soutěže

3.3.1. Oficiální soutěže se pořádají na úrovních Z, L, S a T

3.3.2. Oficiálních soutěží se smí účastnit pouze jezdci, kteří jsou členy ČBS. Nemusí mít žádnou licenci jezdce pro bezudidlové jezdectví.

3.3.3. Funkcionáři na oficiálních soutěžích

Ředitel závodů – je povinný, nemusí být delegován ČBS

Sekretář závodů – je povinný, nemusí být delegován ČBS. Sekretář je odpovědný za správnost výsledkové listiny, kterou zašle na sekretariát ČBS.

Hlasatel – není povinný

Hlavní rozhodčí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Rozhodčí Senior.“ Funkce může být kumulována s funkcí stavitel tratí.

Rozhodčí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Instruktor turistických jízdáren.“ Funkce může být kumulována s dalšími funkcemi.

Stavitel tratí – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Stavitel tratí senior.“ Funkce může být kumulována s ostatními funkcemi.

Rozhodčí na opracovišti – musí být funkcionář, kvalifikovaný minimálně jako „Rozhodčí Junior.“ Tato funkce nesmí být kumulována. Rozhodčí je na opracovišti stále přítomen.

Veterinář – Je vždy povinný, může být přítomen na telefonu.

Podkovář – Je vždy povinný, může být přítomen na telefonu.

Zdravotník – Je vždy povinný, musí být přítomen po celou dobu trvání akce.

3.4. Sportovci

3.4.1. Soutěží stupně obtížnosti Z a L se smí účastnit vodiči ve věku od 15 let včetně.

3.4.2. Soutěží stupně obtížnosti S a T se smí účastnit vodiči ve věku od 18 let včetně.

3.4.3. Jezdci do 18 let (včetně) jsou povinni mít na hlavě helmu vždy, když se s koněm pohybují na pracovišti nebo kolbišti.

3.4.4. Jezdci nad 19 let bezpečnostní helmu mít nemusí. Pokud ji však chtějí dobrovolně, nesmí jim být bráněno.

3.4.5. Úbor jezdce na hobby závodech i oficiálních závodech smí být inspirován jak westernovými tak anglickými pravidly. Oděv musí být čistý a nepotrhaný. Rukavice jsou doporučeny.

3.4.6. Každý vodič, vždy když manipuluje s koněm, musí mít na nohách pevné boty a to

ve

všech prostorách areálu který pořádá soutěže - na pracovišti i v kolbišti.

3.5. Koně a poníci

3.5.1. Pojmy koně a poníci dále jen jako „koně.“

3.5.2. Rozdělení podle věku koní tak, jak se smí účastnit soutěží.

- soutěž st. Z - 2 letí a víceletí

- soutěž st. L - 3 letí a víceletí

- soutěž st. S - 4 letí a víceletí

- soutěž st. T - 4 letí a víceletí

3.5.3. Koně musí být vedeni na bezudidlové uzdečce s obnoskem, stájové ohlávce či provazové ohlávce. Bosal je zakázán. Hackamore je zakázáno ve všech typech.

3.5.4. Kůň je vždy veden na vodítku. Otěže nebo dvě vodítka jsou zakázány. Vodítko může

být dlouhé maximálně 3m.

3.5.5. Kamaše nebo bandáže jsou povoleny.

3.5.6. Bičík je v těchto soutěžích zakázán.

3.5.7. Soutěží stupně Z a L se smí účastnit všichni koně bez omezení – jedinou podmínkou

je zařazení dle věku.

Soutěží stupně S a T se smí účastnit pouze ti koně, kteří již dokončili minimálně jednu soutěž stupně L.

4. Soutěže

Vodič vede koně v úrovni lopatek nebo vedle jeho předních nohou - nikdy nejde před koněm. Kůň je vždy na začátku zkoušky představen na ruce a následovně absolvuje v kroku úkoly, podle daného stupně obtížnosti.

V soutěžích stupně L, S, T jsou vždy 3 volitelné úkoly, ze kterých si soutěžící musí vybrat 2.

4.1. Povinné prvky v soutěžích podle obtížnosti

4.1.1. Soutěže stupně Z (základní) obtížnosti

- Představení na ruce

- Balonky za překážkou

- Deštník

- Couvání

- Rozprašovač

- Hlučná kára nebo rachotící pytel

- Plachta nebo plachta s vodou

- Čtverec z bariér

- Stání
- Můstek

4.1.2. Soutěže stupně L (lehké) obtížnosti

- Předvedení koně na ruce
- Balonky za překážkou
- Deštník
- Couvání
- Rozprašovač
- Hlučná kára nebo rachotící pytel
- Plachta nebo plachta s vodou
- Čtverec z bariér
- Stání
- Můstek
- Otevřený sud, nebo popelnice

Volitelné překážky

- Vějíř z kavalet
- Odložení koně
- Bič se stringem

4.1.2. Soutěže stupně S (střední) obtížnosti

- Předvedení koně na ruce
- Balonky za překážkou
- Deštník
- Couvání
- Rozprašovač
- Hlučná kára nebo rachotící pytel
- Plachta nebo plachta s vodou
- Čtverec z bariér
- Stání
- Můstek
- Otevřený sud, nebo popelnice
- Vějíř z kavalet
- Odložení koně

Volitelné

- Plachta přes koně
- Vlající rám
- Bič se stringem

4.1.2. Soutěže stupně T (těžké) obtížnosti

- Předvedení koně na ruce

- Balonky za překážkou
- Deštník
- Couvání
- Rozprašovač
- Hlučná kára nebo rachotící pytel
- Plachta nebo plachta s vodou
- Čtverec z bariér
- Stání
- Můstek
- Otevřený sud nebo popelnice
- Vějíř z kavalet
- Odložení koně
- Plachta přes koně
- Vlající rám
- Bič se stringem

Volitelné

- Vozík
- Namáčení kopyt
- Kutálející míče

4.2. Povinné a volitelné prvky podle obtížností - podrobně

4.2.1. Povinné prvky soutěží stupně Z

- Představení koně na ruce (vždy první úkol zkoušky) - Kůň je představen na ruce, pak se rozejde krokem, následuje přechod do klusu, krok, obrat a opět klus, krok a opět zastavení. Hodnotí se ochota koně následovat vodiče v přechodech (kůň by měl jít vedle vodiče, nikoliv před ním nebo za ním) a zároveň se kontroluje čistota chodu. Kroková část je vždy dlouhá 10 m. Klusový úsek je dlouhý 15 m a musí být označen dvěma body.

- Balonky za překážkou - Za neprůhlednou stěnou překážky je skrytý člověk, který se vztyčí a dvakrát až třikrát energicky zamává nafouknutými balonky při procházení uličkou. Kůň při tom nesmí opustit vyznačenou uličku, která je 3 - 3,5 m dlouhá a 2 m široká.

- Deštník - Kůň se blíží k pomocníkovi, který stojí u dvou otevřených deštníků. V blízkosti koně ve vzduchu dvakrát otevře a zavře deštník. Kůň opět nesmí opustit vyznačenou uličku, která je dlouhá 4 m a široká 2 m.

- Couvání - Kůň projde vyznačenou uličkou, zastaví a couvá zpět. Vodič může být v pozici vedle koně nebo před ním. Pomůcky při couvání by měly být velmi jemné. Jemný tlak rukou proti pleci koně je povolený. Ulička je 4 m dlouhá a 1,5 m široká.

- Rozprašovač - Kůň je zastaven na značce a vodič postříká krk a plece koně dvakrát z každé strany vodou z připraveného rozprašovače. Během stříkání musí vodič stále v jedné ruce držet vodítko.

- Hlučná kára nebo rachotící pytel - Kůň je veden uličkou a zastaven. Zatímco stojí, projede okolo pomocník s kolečkem s hlučným nákladem (např. rachotící plechovky atp.) s nímž ještě drncá, případně vedle koně vleče rachotící pytel. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Plachta nebo plachta s vodou - Kůň se svým vodičem překonává plachtu nebo plachtu s vodou o velikosti 3,5 – 4 m. Vodič musí být vždy vedle koně pro případ, že by se kůň lekl a vyrazil dopředu.

- Čtverec z bariér - Čtyři tyče jsou položeny do čtverce a kůň jej prochází po úhlopříčce. Měl by jej překračovat pozorně bez okopávání. Uvnitř čtverce je povoleno rozmístit igelit natrhaný na kousky nebo praskající větvičky.

- Stání - Kůň je doveden do uličky a zastaven. Měl by zůstat v klidu stát na prověšeném vodítku minimálně 10 sekund. Pak začne hrát hudba a kůň by měl stát v klidu dalších 20 sekund. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Můstek - Kůň s vodičem překoná malý dřevěný můstek na zemi. Můstek musí být dostatečně pevný aby koně unesl. Povolena je např. zpevněná paleta s neklouzavým povrchem o maximální velikosti 2,5 – 3 m x 1,5 – 2 m.

4.1.2. Povinné prvky soutěží stupně L - podrobně

V soutěžích stupně L jsou vždy tři volitelné úkoly z nichž si soutěžící musí vybrat dva.

- Představení koně na ruce (vždy první úkol zkoušky) - Kůň je představen na ruce, pak se rozejde krokem, následuje přechod do klusu, krok, obrat a opět klus, krok a opět zastavení. Hodnotí se ochota koně následovat vodiče v přechodech (kůň by měl jít vedle vodiče, nikoliv před ním nebo za ním) a zároveň se kontroluje čistota chodu. Kroková část je vždy dlouhá 10 m. Klusový úsek je dlouhý 15 m a musí být označen dvěma body.

- Balonky za překážkou - Za neprůhlednou stěnou překážky je skrytý člověk, který se vztyčí a dvakrát až třikrát energicky zamává nafouknutými balonky při procházení uličkou. Kůň při tom nesmí opustit vyznačenou uličku, která je 3 - 3,5 m dlouhá a 2 m široká.

- Deštník - Kůň se blíží k pomocníkovi, který stojí u dvou otevřených deštníků. V blízkosti koně ve vzduchu dvakrát otevře a zavře deštník. Kůň opět nesmí opustit vyznačenou uličku, která je dlouhá 4 m a široká 2 m.

- Couvání - Kůň projde vyznačenou uličkou, zastaví a couvá zpět. Vodič může být v pozici vedle koně nebo před ním. Pomůcky při couvání by měly být velmi jemné. Jemný tlak rukou proti pleci koně je povolený. Ulička je 4 m dlouhá a 1,5 m široká.

- Rozprašovač - Kůň je zastaven na značce a vodič postříká krk a plece koně dvakrát z každé strany vodou z připraveného rozprašovače. Během stříkání musí vodič stále v jedné ruce držet vodítko.

- Hlučná kára nebo rachotící pytel - Kůň je veden uličkou a zastaven. Zatímco stojí, projede okolo pomocník s kolečkem s hlučným nákladem (např. rachotící plechovky atp.) s nímž ještě drncá, případně vedle koně vleče rachotící pytel. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Plachta nebo plachta s vodou - Kůň se svým vodičem překonává plachtu nebo plachtu s vodou o velikosti 3,5 – 4 m. Vodič musí být vždy vedle koně pro případ, že by se kůň lekl a vyrazil dopředu.

- Čtverec z bariér - Čtyři tyče jsou položeny do čtverce a kůň jej prochází po úhlopříčce. Měl by jej překračovat pozorně bez okopávání. Uvnitř čtverce je povoleno rozmístit igelit natrhaný na kousky nebo praskající větvičky.

- Stání - Kůň je doveden do uličky a zastaven. Měl by zůstat v klidu stát na prověšeném vodítku minimálně 10 sekund. Pak začne hrát hudba a kůň by měl stát v klidu dalších 20 sekund. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Můstek - Kůň s vodičem překoná malý dřevěný můstek na zemi. Můstek musí být dostatečně pevný aby koně unesl. Povolena je např. zpevněná paleta s neklouzavým povrchem o maximální velikosti 2,5 – 3 m x 1,5 – 2 m.

4.1.3. Volitelné prvky pro soutěže stupně L

- Vějíř z kavalet - Vějíř je rozložen celkem ze 4 kavalet. Dva překážkové stojany se postaví vedle sebe. Na každý z nich se do maximální výšky 80 cm upevní dvě břevna, jejichž druhý konec je položen na zem. Břevna jsou od sebe vždy 60 – 100 cm a délka bariér 3 – 4 m. Kůň má pozorně a opatrně přejít vějíř ze čtyř bariér, aniž by se jich dotkl.

- Odložení koně - Kůň je veden uličkou 2 x 2 m a zastaven. Poté vodič přehodí koni přes krk vodítko a 1x dokola ho obejde. Kůň by měl stát v klidu na místě.

- Bič se stringem - Kůň je zastaven na vyznačeném místě. Vodič drží v jedné ruce prověšené vodítko a druhou rukou zvedne předem připravený bič se stringem a 2x s ním švihne o zem. Kůň by měl stát v klidu.

4.1.4. Povinné prvky pro soutěže stupně S - podrobně

V soutěžích stupně S jsou vždy tři volitelné úkoly, z nichž si soutěžící musí vybrat dva.

- Představení koně na ruce (vždy první úkol zkoušky) - Kůň je představen na ruce, pak se rozejde krokem, následuje přechod do klusu, krok, obrat a opět klus, krok a opět zastavení. Hodnotí se ochota koně následovat vodiče v přechodech (kůň by měl jít vedle vodiče, nikoliv před ním nebo za ním) a zároveň se kontroluje čistota chodu.

Kroková část je vždy dlouhá 10 m. Klusový úsek je dlouhý 15 m a musí být označen dvěma body.

- Balonky za překážkou - Za neprůhlednou stěnou překážky je skrytý člověk, který se vztýčí a dvakrát až třikrát energicky zamává nafouknutými balonky při procházení uličkou. Kůň při tom nesmí opustit vyznačenou uličku, která je 3 - 3,5 m dlouhá a 2 m široká.

- Deštník - Kůň se blíží k pomocníkovi, který stojí u dvou otevřených deštníků. V blízkosti koně ve vzduchu dvakrát otevře a zavře deštník. Kůň opět nesmí opustit vyznačenou uličku, která je dlouhá 4 m a široká 2 m.

- Couvání do tvaru L - Kůň projde vyznačenou uličkou ve tvaru L, zastaví a couvá zpět. Vodič může být v pozici vedle koně nebo před ním. Pomůcky pro couvání by měly být velmi jemné. Jemný tlak rukou proti pleci koně je povolený. Ulička má dvě stěny o délce 4 m a šířku 1,5 m.

- Rozprašovač - Kůň je zastaven na značce a vodič postříká krk a plece koně dvakrát z každé strany vodou z připraveného rozprašovače. Během stříkání musí vodič stále v jedné ruce držet vodítko.

- Hlučná kára nebo rachotící pytel - Kůň je veden uličkou a zastaven. Zatímco stojí, projede okolo pomocník s kolečkem s hlučným nákladem (např. rachotící plechovky atp.) s nímž ještě drncá, případně vedle koně vleče rachotící pytel. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Plachta s vodou - Kůň se svým vodičem překonává plachtu s vodou o velikosti cca 3,5 – 4 m. Vodič musí být vždy vedle koně pro případ, že by se kůň lekl a vyrazil dopředu.

- Čtverec z bariér - Čtyři tyče jsou položeny do čtverce a kůň jej prochází po úhlopříčce. Měl by jej překračovat pozorně bez okopávání. Uvnitř čtverce je povoleno rozmístit igelit natrhaný na kousky nebo praskající větvičky.

- Stání - Kůň je doveden do uličky a zastaven. Měl by zůstat v klidu stát na prověřeném vodítku minimálně 10 sekund. Pak začne hrát hudba a kůň by měl stát v klidu dalších 20 sekund.

Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Můstek - Kůň s vodičem překoná malý dřevěný můstek na zemi. Můstek musí být dostatečně pevný, aby koně unesl. Povolená je např. zpevněná paleta s neklouzavým povrchem o maximální velikosti 2,5 – 3 m x 1,5 – 2 m.

- Vějíř z kavalet - Vějíř je rozložen celkem ze 4 kavalet. Dva překážkové stojany se postaví vedle sebe. Na každý z nich se do maximální výšky 80 cm upevní dvě břevna, jejichž druhý konec je položen na zem. Břevna jsou od sebe vždy 60 – 100 cm a délka bariér 3 m. Kůň má pozorně a opatrně přejít vějíř ze čtyř bariér, aniž by se jich dotkl.

- Odložení koně - Kůň je veden uličkou 2 x 2 m a zastaven. Po té vodič přehodí koni přes krk vodítka a 1x dokola ho obejde. Kůň by měl stát v klidu na místě.

- Otevřený sud nebo popelnice - Kůň musí obejít otevřený sud nebo popelnici, aniž by se lekl a uskočil.

4.1.5. Volitelné prvky v soutěžích stupně S

- Plachta přes koně - Kůň zastaví vedle ležící plachty v uličce 2 x 2 m. Vodič jí jednou rukou zvedne, přetáhne koni přes záda a po pěti vteřinách zase sundá.

- Vlající rám - Kůň musí projít rámem s vlajícími páskami (např. z krepového papíru). Vodič nesmí jít před koněm napřed nebo mu fáborky rozhrnout rukou. Kůň se může před překážkou zastavit, ale nesmí couvnout.

- Bič se stringem - Kůň je zastaven na vyznačeném místě. Vodič drží v jedné ruce prověšené vodítka a druhou rukou zvedne předem připravený bič se stringem a 2x s ním švihne o zem. Kůň by měl stát v klidu.

4.1.6. Povinné prvky v soutěžích stupně T - podrobně

V soutěžích stupně T jsou vždy tři volitelné úkoly, z nich si musí soutěžící vybrat dva.

- Představení koně na ruce (vždy první úkol zkoušky) - Kůň je představen na ruce, pak se rozejde krokem, následuje přechod do klusu, krok, obrat a opět klus, krok a opět zastavení. Hodnotí se ochota koně následovat vodiče v přechodech (kůň by měl jít vedle vodiče, nikoliv před ním nebo za ním) a zároveň se kontroluje čistota chodu. Kroková část je vždy dlouhá 10 m. Klusový úsek je dlouhý 15 m a musí být označen dvěma body.

- Balonky za překážkou - Za neprůhlednou stěnou překážky je skrytý člověk, který se

vztyčí a dvakrát až třikrát energicky zamává nafouknutými balonky při procházení uličkou. Kůň při tom nesmí opustit vyznačenou uličku, která je 3 - 3,5 m dlouhá a 2 m široká.

- Deštník - Kůň se blíží k pomocníkovi, který stojí u dvou otevřených deštníků. V blízkosti koně ve vzduchu dvakrát otevře a zavře deštník. Kůň opět nesmí opustit vyznačenou uličku, která je dlouhá 4 m a široká 2 m.

- Couvání do tvaru L - Kůň projde vyznačenou uličkou ve tvaru L, zastaví a couvá zpět. Vodič může být v pozici vedle koně nebo před ním. Pomůcky pro couvání by měly být velmi jemné. Jemný tlak rukou proti pleci koně je povolený. Ulička má dvě stěny o délce 4 m a šířku 1,5 m.

- Rozprašovač - Kůň je zastaven na značce a vodič postříká krk a plece koně dvakrát z každé strany vodou z připraveného rozprašovače. Během stříkání musí vodič stále v jedné ruce držet vodítko.

- Hlučná kára nebo rachotící pytel - Kůň je veden uličkou a zastaven. Zatímco stojí, projede okolo pomocník s kolečkem s hlučným nákladem (např. rachotící plechovky atp.) s nímž ještě drncá, případně vedle koně vleče rachotící pytel. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Plachta s vodou - Kůň se svým vodičem překonává plachtu s vodou o velikosti cca 3,5 – 4 m. Vodič musí být vždy vedle koně pro případ, že by se kůň lekl a vyrazil dopředu.

- Čtverec z bariér - Čtyři tyče jsou položeny do čtverce a kůň jej prochází po úhlopříčce. Měl by jej překračovat pozorně bez okopávání. Uvnitř čtverce je povoleno rozmístit igelit natrhaný na kousky nebo praskající větvičky.

- Stání - Kůň je doveden do uličky a zastaven. Měl by zůstat v klidu stát na prověšeném vodítku minimálně 10 sekund. Pak začne hrát hudba a kůň by měl stát v klidu dalších 20 sekund. Ulička je 2 m dlouhá a 2 m široká.

- Můstek - Kůň s vodičem překoná malý dřevěný můstek na zemi. Můstek musí být dostatečně pevný, aby koně unesl. Povolena je např. zpevněná paleta s neklouzavým povrchem o maximální velikosti 2,5 – 3 m x 1,5 – 2 m.

- Vějíř z kavalet - Vějíř je rozložen celkem ze 4 kavalet. Dva překážkové stojany se postaví vedle sebe. Na každý z nich se do maximální výšky 80 cm upevní dvě břevna, jejichž druhý konec je položen na zem. Břevna jsou od sebe vždy 60 – 100 cm a délka bariér 3 m. Kůň má pozorně a opatrně přejít vějíř ze čtyř bariér, aniž by se jich dotkl.

- Odložení koně - Kůň je veden uličkou 2 x 2 m a zastaven. Po té vodič přehodí koni přes krk vodítko a 1x dokola ho obejde. Kůň by měl stát v klidu na místě.

- Otevřený sud nebo popelnice - Kůň musí obejít otevřený sud nebo popelnici, aniž by se lekl a uskočil.

- Vlající rám - Kůň musí projít rámem s vlajícími páskami (např. z krepového papíru). Vodič nesmí jít před koněm napřed, nebo mu fáborky rozhrnout rukou. Kůň se může před překážkou zastavit, ale nesmí couvnout. Rám by měl být vysoký přibližně 2,3 m, široký 2,5 – 3 m a vlající pásy by měly být minimálně 0,5 m od země.

4.1.7. Volitelné prvky v soutěžích stupně T

- Vozík - Vodič zavede koně do přepravníku a pomocník za ním zavře bezpečnostní tyč. Na přání vodiče může být odstraněna mezistěna. Kůň stojí ve vozíku 20 vteřin a poté je vyveden.

- Namáčení kopyt - Vodič zastaví koně na určeném místě, levou přední nohu koně zvedne a ponoří do připravené nádoby s vodou. Kůň má zůstat deset vteřin stát v klidu s nohou ve vodě.

- Kutálejší míče - Mezi dvěma neprůhlednými překážkami je mezera, ze které se před koněm procházejícím okolo postupně vykutálejí tři míče. Kůň prochází uličkou o velikosti 3,5 x 2 m.

5. Hodnocení

Kůň je považovaný za vyrovnaného, když během zkoušky pozorně, ale klidně a poslušně následuje svého vodiče a vykazuje chuť ke spolupráci. Kůň ovšem samozřejmě smí ukazovat přirozené reakce - jako je hra uší, pozornost směřující k úkolu nebo i krátké zaváhání před absolvováním úkolu. Rozhodčí nechtějí vidět vyplašené uzlíčky nervů, ani lhostejné otupělé koně bez zájmu.

5.1. V konečném hodnocení se posuzuje celková souhra dvojice, ochota koně ke spolupráci, eventuální odmítnutí poslušnosti a působení člověka na koně.

5.2. Na každý úkol má dvojice tři pokusy, pak pokračuje dál, přičemž druhý nedokončený úkol dvojici vylučuje. Za každý nevydařený pokus o překonání překážky se dvojici připisují 3 body.

5.3. Aby bylo možné hodnotit vyrovnanost koně, měl by vliv vodiče být co nejmenší - kůň je veden na prověšeném vodítku. Za každé napnutí či zatáhnutí za vodítko se dvojici připisuje 1 bod.

5.4. Každý úkol se známkuje v rozsahu od 1 = Výborně, 2 = Velmi dobře, 3 = Dobře, 4 = Dostatečně, po 5 = Nedostatečně

- **1 - Výborně** - Naprosto uvolněný kůň. Nevykazuje žádné známky napětí a bez zaváhání plní daný úkol. (Minimální vliv vodiče)

- **2 - Velmi dobře** - Kůň, který příležitostně vykazuje drobné napětí, ale je poslušný a ochotný daný úkol splnit.

- **3 - Dobře** - Kůň, který vykazuje určité napětí, ale s určitým zaváháním nakonec daný úkol splní.

- **4 - Dostatečně** - Kůň vykazuje napětí. Úkol není dokončen na první pokus. Vliv vodiče je maximální.

- **5 - Nedostatečně** - Kůň je trvale v napětí, neochotný plnit daný úkol.

5.5. Vítězí dvojice, která získala nejnižší počet bodů. V případě rovnosti bodů určuje finální pořadí známka za celkový dojem.

5.6. Každý jezdec dostane protokol se známkami, které během své soutěže získal.

6. Diplom ZVK

Každý kůň může získat diplom ZVK po splnění následujících podmínek. Diplom získají koně, kteří jsou velmi vyrovnaní a pohodoví. Cílem diplomů je motivovat majitelé koní, aby více pracovali na dobrém vztahu mezi jezdcem a koněm.

6.1. Podmínky pro získání diplomu ZVK

6.1.1. Diplom ZVK – základní obtížnost

Kůň, který dokončil minimálně 3 soutěže stupně Z na oficiálních závodech do 3. místa, má nárok na získání Diplomu ZVK – základní obtížnost.

Majitel koně pošle na Sekretariát ČBS žádost o vystavení diplomu společně s informacemi, na jakých závodech kůň splnil podmínky k získání diplomu.

Sekretariát ČBS je povinen do 14 pracovních dnů diplom vystavit a poslat majiteli koně.

6.1.2. Diplom ZVK – lehká obtížnost

Kůň, který dokončil minimálně 3 soutěže stupně L na oficiálních závodech do 3. místa,

má nárok na získání Diplomu ZVK – lehká obtížnost.

Majitel koně pošle na Sekretariát ČBS žádost o vystavení diplomu společně s informacemi, na jakých závodech kůň splnil podmínky k získání diplomu.

Sekretariát ČBS je povinen do 14 pracovních dnů diplom vystavit a poslat majiteli koně.

6.1.3. Diplom ZVK – střední obtížnost

Kůň, který dokončil minimálně 3 soutěže stupně S na oficiálních závodech do 3. místa, má nárok na získání Diplomu ZVK – střední obtížnost.

Majitel koně pošle na Sekretariát ČBS žádost o vystavení diplomu společně s informacemi, na jakých závodech kůň splnil podmínky k získání diplomu.

Sekretariát ČBS je povinen do 14 pracovních dnů diplom vystavit a poslat majiteli koně.

6.1.4. Diplom ZVK – těžká obtížnost

Kůň, který dokončil minimálně 3 soutěže stupně T na oficiálních závodech do 3. místa, má nárok na získání Diplomu ZVK – těžká obtížnost.

Majitel koně pošle na Sekretariát ČBS žádost o vystavení diplomu společně s informacemi, na jakých závodech kůň splnil podmínky k získání diplomu.

Sekretariát ČBS je povinen do 14 pracovních dnů diplom vystavit a poslat majiteli koně.

Tato pravidla vypracovaly:

Renata Eliášová

Michaela Škodová

Pravidla byla schválena na schůzi Výkonného Výboru ČBS 2018

**Podepsal Generální sekretář ČBS
Michaela Škodová**